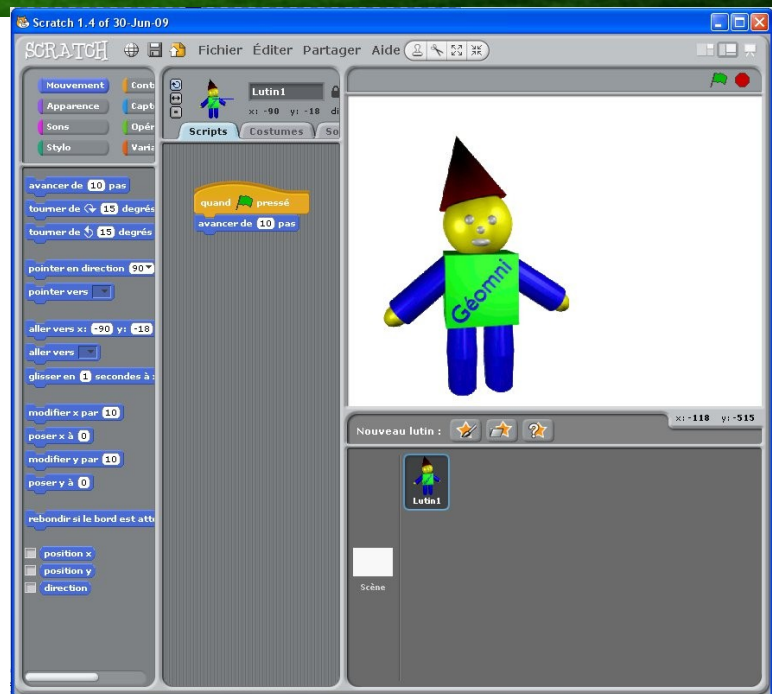




Votre renommée d'artiste et votre talent en mathématiques ont fait le tour de la province! Géomni, expert dans le domaine, vous lance maintenant un nouveau défi: créer un paysage dont les principales composantes seront des formes géométriques régulières tracées dans le logiciel SCRATCH.



Règlements

1. Conception

- 1.1. Le logiciel SCRATCH version 1.3 ou 1.4 doit être utilisé pour créer l'œuvre.
- 1.2. Le paysage doit contenir, au minimum, les formes géométriques suivantes : cercle, carré, rectangle, triangle, hexagone. Ces formes devront être tracées par un lutin.
- 1.3. La scène peut contenir une image d'arrière-plan, mais aucune forme géométrique exigée à la règle précédente.
- 1.4. Au moins un lutin doit être utilisé pour créer les formes géométriques (à l'aide du *stylo*).
- 1.5. La créativité, le choix des couleurs, de la taille des traits et la précision des formes, ... seront pris en compte dans le pointage final.
- 1.6. Le lutin doit « prendre son temps » pour dessiner le paysage (un déplacement « lent » pour tracer les formes et entre chaque forme).

2. Déroulement

- 2.1. La compétition se déroule en deux temps.
- 2.2. Premier temps : les fichiers de SCRATCH devront être transmis à Paul Montembeault au plus tard le **31 mars 2010** pour qu'ils soient évalués par les juges (par le portail ou une clé USB ou un CD).
- 2.3. Second temps : Les meilleurs projets dans chaque groupe seront présentés lors du rassemblement qui aura lieu le **7 avril 2010** à l'école secondaire des Pionniers. La présence des participants est requise à cette journée (des précisions vous parviendront prochainement).
- 2.4. Les participants au défi Scratch assisteront également au défi de robotique du primaire en plus d'assister au défi « Le tracteur déchaîné » (le défi génie inventif 2010) relevé par les élèves de la concentration OMNI Sciences-Info-Multimédia. Ils auront donc la chance d'observer la transmission de l'énergie potentielle gravitationnelle sur le mouvement d'un véhicule.

3. Dispositions générales

- 3.1. Les équipes peuvent être composées de un ou deux participants.
- 3.2. Le défi doit être entièrement réalisé par les participants. Ces derniers doivent être en mesure de bien expliquer le fonctionnement de l'animation. Chaque équipe ne peut présenter qu'un seul projet.
- 3.3. Le non-respect des règlements ou tout autre manquement aux directives du comité organisateur peut entraîner la disqualification du participant.
- 3.4. L'animation doit être exempte de logos connus ou de marques publicitaires.
- 3.5. Les décisions du juge en chef sont sans appel.
- 3.6. Le formulaire d'inscription doit être remis le **15 février** au plus tard.
- 3.7. Le **défi SCRATCH** s'adresse aux élèves du 3^e cycle du primaire fréquentant un établissement de la commission scolaire du Chemin-du-Roy.
- 3.8. Les participants qui ne sont pas au 3^e cycle du primaire peuvent faire une demande d'inscription pour participer « hors compétition ».
- 3.9. Le nombre de projets admis à la finale du 7 avril sera déterminé par le juge en chef selon le nombre total d'inscriptions.

4. Pointage

4.1. L'équipe ayant le total de points le plus élevé sera déclarée gagnante.

4.2. Chaque projet sera évalué en suivant les critères suivants :

Critère	Pointage maximal
Présence des formes demandées (cercle, carré, rectangle, triangle, hexagone)	20
Utilisation judicieuse des formes	10
Variation des couleurs et de l'épaisseur des traits	10
Créativité (le lutin et le paysage)	20
Les formes géométriques sont précises (la programmation utilise les bons angles et les bonnes mesures d'arêtes)	20
La vitesse d'exécution du tracé est raisonnable (assez lente pour suivre le déroulement de l'animation sans s'ennuyer)	10
Le nom du fichier débute par le numéro d'école (3 chiffres) et contient les initiales du participant.	5
Lorsque la présentation débute, le lutin doit présenter le ou les participants.	5

4.3. Le nombre de prix attribués sera déterminé selon le nombre total de participants.

Malgré le temps passé à préparer les règles de ce tout premier défi SCRATCH, si des modifications étaient nécessaires, je vous en ferais part dès que possible.

Je vous envoie ce document en format Word pour que vous puissiez en modifier la présentation selon vos besoins. Toutefois, je vous demande d'utiliser ce document uniquement pour ce défi (propriété intellectuelle).

Merci !

Vous avez une question ?

Faites-moi parvenir votre question :

Paul Montembeault

Poste 5658

omni-sciences@cduroy.qc.ca .